

## MÁQUINAS DE VECTORES SOPORTE

---

Jesús Antonio Vega Sánchez y Sebastián Dormido Canto

### A5.1 INTRODUCCIÓN

La descripción de la aplicación correspondiente al Capítulo 5 se realiza en el propio capítulo. Se ha creído conveniente resaltar los conceptos teóricos que se presentan en el capítulo con el apoyo de la aplicación desarrollada. Por tanto, para aprender a utilizar la herramienta se remite al lector a la Sección 5.6 del libro. No obstante, a continuación se mencionan algunas consideraciones a tener en cuenta a la hora de ejecutar la aplicación:

- Para el correcto funcionamiento de la herramienta de aplicación se necesitan tener instaladas las *toolboxes* de Wavelets y de Optimización de Matlab.
- Los datos (señales) que se utilizan en la aplicación se encuentran en el fichero *imagenbruta.mat*
- Para inicializar la aplicación es necesario ejecutar: *STgui.m*

- En función del kernel seleccionado se tendrán que introducir unos parámetros:

KERNEL	Parámetros a introducir	
'linear'	---	
'poly'	[1,p1]	donde p1 es el grado del polinomio
'erfb'	[1,p1]	donde p1 es la anchura de rbf's (sigma)
'erf'	[1,p1]	donde p1 es la anchura de rbf's (sigma)
'sigmoid'	[p1,p2]	donde p1 es la escala y p2 es el offset

La Figura A5.1 muestra la ventana principal de la aplicación:

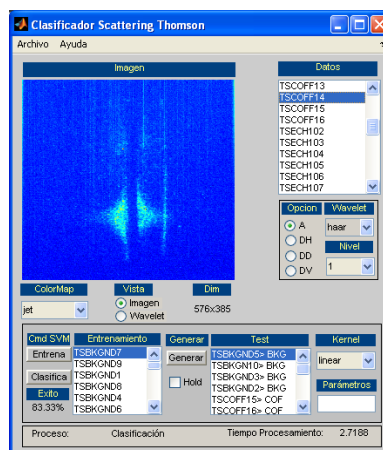


Figura A5.1 Ventana principal de la aplicación.